真の姿でよみがえる、火の勇者の伝説!!

化体成山とは……？
茶根尼の香炉とは……？
真の姿が明らかになる時、
新しい伝説が生まれる!!

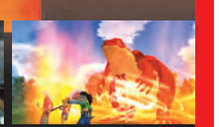
絵師：辻野寅次郎

リメイクではないすべてが新しい！
「天外魔境 ZIRIA 遥かなるジパング」堂々登場!!

●PCエンジン版のシナリオを「本当に作りたかったカタチ」に大胆に変更！

●システム、グラフィック、すべてを一新！

●大迫力のアニメムービー＆バトルシーン！
●マジで開店！オンラインショップ 足下商店



オフライン プレイヤー: 1人 | 必要メモリー: 68KB | ハイビジョン(D4) | コンテンツ ダウンロード | ランキング

SEGA V-058995

重要 Xbox Live™について ●Xbox Live を利用するには、ブロードバンド接続環境、Microsoft Passport Network のアカウント、ハードディスクもしくはメモリー ユニットが必要です。●オンラインでの複数人プレイや協力プレイに参加したり、一部のダウンロード コンテンツを利用するには有料のメンバーシップが必要になります。●Xbox Live ご利用の前に Xbox Live の使用条件をご確認の上、遵守することに同意が必要です。また、18歳未満の方については、事前に保護者の方が Xbox Live の利用に必要な設定を行う必要があります。●Xbox Live が提供するサービスには、別売の周辺機器(例:ヘッドセットやカメラ)を必要とするものや別途費用が発生するものがあります。●Xbox Live が提供するサービスや関連する周辺機器は、一部の地域で提供もしくは販売されていない場合があります。●ご利用のブロードバンド環境によっては、Xbox Live への接続やゲームの動作に不具合が生じる場合があります。●その他、詳しくは http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。

HUDSON®

お問い合わせ先 株式会社ハドソン ゲームサポートセンター 0570-00-4622 (携帯電話、PHSなどからは011-821-7015)
ゲーム内容や攻略方法、裏技等のお問い合わせにはお答えしておりません。受付時間 13:00～17:30 (土日祝祭日を除く)
http://www.hudson.co.jp/

⚠ 注意　安全のため、本製品をご使用になる前に必ず取扱説明書をお読みください。

本製品は NTSC J が記載されている日本国内仕様の Xbox 360™ 本体のみでお使いいただけます。許諾を得ずに、複製、リバース エンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピー ガードの解除を行うことは、固く禁じられています。
●ハイビジョン映像出力およびドルビーデジタル音声を使用するには別売りのケーブルが必要になる場合があります。●Dolby、ドルビー、およびダブル D 記号は、ドルビーラボラトリーズの商標です。●Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Xbox Live ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
本製品は、ダイナコムウェア株式会社の「ダイナフォント」を使用しています。
DynaFontは、DynaLab Inc.の登録商標です。
©1989,2005 HUDSON SOFT ©1989,2005 RED

Microsoft
0406 Part No. X11-76807-02

外装フィルム　保護者による設定

DOLBY DIGITAL

4 988648 391390
FOR JAPAN ONLY

XBOX 360

天外魔境 ZIRIA ～遥かなるジパング～

64C
00001
NTSC J

XBOX 360™　XBOX LIVE®

CERO 全年齢 全年齢対象

MS Color Bar v.5 030801 CYAN MAGENTA YELLOW BLACK
360 123 172 279 XBOX 100 75 50 25 100 75 50 25 100 75 50 25 100 75 50 25

XBOX 360

XBOX LIVE

FAR EAST OF EDEN

天外魔境 ZIRIA

～遥かなるジパング～

解説書

tengai.jp

CERO 全年齢 全年齢対象

0206 Part No. X11-76806

HUDSON®

■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ●テレビから離れて座る
- ●画面の小さいテレビを使う
- ●明るい部屋でゲームをする
- ●疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(表面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト（http://www.cero.gr.jp/）をご覧ください。

許諾を得ずに、複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低 68 KB の空き容量が必要です。

FAR EAST OF EDEN

天外魔境 ZIRIA

～遥かなるジパング～

ごあいさつ

このたびは株式会社ハドソンの『天外魔境 ZIRIA 遥かなるジパング』をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用の前にこの解説書をよくお読みの上、正しい使用方法でお楽しみください。

なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

もくじ

プロローグ 序章・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・2
火の勇者たち・・・・・・・・・・・・・・・・4
仲間たち・・・・・・・・・・・・・・・・・・6
ゲームシステム・・・・・・・・・・・・・・8
移動・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・11
戦闘・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・15
店・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・21
遊技場・・・・・・・・・・・・・・・・・・・23

Xbox®(Xbox Live)については 27 ページ

Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Xbox Live ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

プロローグ 序章

はるか東の彼方にあるという、黄金の国ジパング。

その東方の坂東の地には、古来からガマ族、ヘビ族といった化体成山（かたいせいざん）と呼ばれる半獣（はんじゅう）の民が住み、また、人語を解し神通力を持つ白い神獣たちがその地を守り、平和に暮らしていた。

悠久より続く歴史の中で、たったひとりの男のためにジパングが滅びかけたことがあった。
その男の名はマサカド。彼は、自らをジパングの王と称し、己の思い描く理想郷を創ろうとした。その手始めとして、ジパングのすべてを無に還すべく、破壊に破壊を重ねた。大地はひび割れ、川は枯れ、海は干上がり、空は漆黒の闇に変わり、すべての命が、絶滅の危機にひんしたといわれている。
その時、いずこからともなく火の一族と呼ばれる者たちが現れ、マサカドに戦いを挑んだ。その戦いは百日間続き、そのほとんどは死に絶えてしまったが、火の一族の３人の勇者が"３つの玉"の力を使って、マサカドを地中深くに封印したという。

その後の長く続いた平和のなかで、栄華と繁栄を極めたジパングに、大門教（だいもんきょう）と名乗る異国の集団が大きな影を落としつつあった。
宗主（そうしゅ）・邪神斎（じゃしんさい）は坂東地方の統治者ショーグンに取り入って布教に乗り出し、配下の大門教十三人衆に各地を支配させて、勢力を広げていた。
噂では、彼らはマサカドの魂を復活させるのだという.....。

マサカド

大門教宗主・邪神斎

大門教十三人衆

火の勇者たち

ジパングが存亡の危機に直面したとき、
どこからともなく現れて戦った
「火の一族」と呼ばれる者たち。
その中でも力のある者を、人々は
「火の勇者」と呼んだ。

大蛇丸（おろちまる）

ヘビ族の火の勇者。
冷静沈着で腕の立つ
ショーグンの隠密。
その役目のため変装
を駆使して諸国を旅
することが多い。

自来也（じらいあ）

マサカドを封じた
という、ガマ族の
火の勇者の末裔。
筑波山でガマ仙人
のもとで修行中。
プレイヤーであるあなたの分身でもある。

綱手（つなで）

ナメクジ族の火の勇者
の末裔で信濃の国の戸
隠山に住む少女。
とてつもない怪力の持
ち主で、普段は木こり
をしている。

仲間たち

ホテイ丸

ジパングにやって来た外国人宣教師。ヘンな日本語を使って、すぐ他人と友だちになってしまう明るい性格。さまざまな情報を自来也にもたらし、幅広い知識と知恵で冒険を助けてくれることになる。

ガマ仙人

筑波国の筑波山に住む、仙人。火の一族ではないが、かなりの強者らしく、自来也を厳しく鍛える師匠。

月

自来也が江戸で出会うことになる可憐な少女。彼女には何か秘密があるようだ。

坂東地方

ジパングの坂東地方は、筑波、磐毛、陸羽、陸奥、信濃、富士、相模、千葉、武蔵の9カ国から成り立ち、各国を領主(殿様)が治めています。
そして、この地方を統括するショーグンは、武蔵国の江戸を居城としています。

※この地図イラストはイメージです。

剣豪たち

自来也の修行の相手となる、剣豪たち。

ゲームシステム

ゲーム操作方法

Xbox 360™ コントローラー

ゲームのはじめかた

Xbox 360本体にディスクを正しくセットし、電源をONにしてください。ゲームから『天外魔境 ZIRIA 遥かなるジパング』を選ぶとタイトル画面が表示され、STARTボタンを押すと次のようなメニューが表示されます。

最初からはじめる……はじめからゲームを遊びます。
続きからはじめる……記録があれば、続きから遊ぶことができます。

記録について

記録はひとつのメモリーユニット、またはXbox 360本体のハードディスクに最大で20個保存できます。記録はゲーム中、町や村の中にある宿屋などでできます。詳しくは**22ページ**。

操作設定がタイプ1の場合（「遊戯設定」で変更できます。詳しくは**14ページ**。）

方向パッド / 左スティック	キャラクターの移動、カーソルの移動に使用します。
右スティック（右スティックボタン）	町の中などを移動中に動かすと、カメラを回転させ、視点を変更できます。右スティックボタンを押すとキャラクターの向いている方向に視点を変更します。
A ボタン	選択したコマンド、項目を決定する時に使用します。移動中に押すと、人と話したり、目の前を調べたり、乗り物に乗ったりします。
B ボタン	選択したコマンド、項目のキャンセル、前の画面に戻る時に使用します。会話中に押すと、音声をキャンセルします。戦闘中、自動的に戦っている時に押すと、手動に戻りコマンドを選べるようになります。
X ボタン	マップ移動中に押すと、地図を表示します。
Y ボタン	マップ移動中に押すと、コマンド画面を表示します。戦闘時、全体コマンド入力時に押すと、自動的に戦います。詳しくは**17ページ**。
左トリガー / 右トリガー	マップ移動中に押すと、カメラを回転させて視点を変更できます。（一部の町や洞窟のみ）
右トリガー	戦闘中に押していると、戦闘エフェクトを非表示にします。（闇闘鬼会では無効）
LB ボタン	仲間がいる時に押すと、キャラクターを変更できます。
RB ボタン	カメラを北向きに変更します。（一部の町や洞窟のみ）
START ボタン	タイトル画面、メニューを表示します。
BACK ボタン	使用しません。
Xbox ガイドボタン	使用しません。

※商店での買いものや宿屋での宿泊などの場面では、画面にそれぞれのボタンの役割が表示されますので、よく見て操作してください。

用語について

天外魔境シリーズ独特の用語の説明です。

徳……経験値です。一定値ためると「段」が上がります。
段……強さを示す指標です。レベルのことです。
体……体力です。0になると「瀕死」となり、戦闘不能になります。
技……「巻物」を使用するのに必要な数値です。
奥義……自来也、綱手、大蛇丸が持っている独自の技能で、攻撃や移動ができます。
巻物……魔法のようなもので、攻撃や回復などができます。
両……ジパングでのお金の単位です。

成長・強化

あなたは主人公自来也(じらいあ)となって行動します。戦いの中で成長し、仲間と出会い、さまざまな能力を身に付けて、困難に立ち向かいます。

1.主人公・仲間の成長

成長の基本は、戦闘に勝利し、徳を積み、段を上げることです。段が上がると、体と技が全快し、攻撃力や素早さなどの能力が上がり、より強い敵に立ち向かえるようになります。能力について詳しくは13ページ。また召喚獣も徳を積み、段が上がります。召喚獣について詳しくは18ページ。

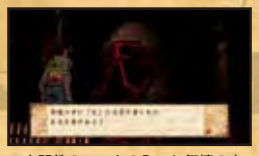
2.武器や道具などの購入・入手

戦闘に勝利するとお金も手に入ります。より強い武器などを購入して主人公や仲間を強化できます。また、鍛冶屋や細工屋などで特定の武器と道具を加工して新しい武器や道具を入手することもできます。店について詳しくは21ページ。武器や道具などは、敵が落としたり、宝箱の中に入っていたりもします。

3.奥義の習得

奥義は、基本的に段が上がると習得できます。自来也の奥義には、剣豪と対決して勝つことで習得するものがあります。ジパング坂東地方には5人の剣豪がいます。

4.巻物の入手



ジパング坂東地方の各地には、言葉をしゃべり神通力を持つ白い獣、神獣たちがいます。彼らのほとんどは大門教によって封印されてしまっています。自来也が話しかけることで封印を解除できます。神獣を助けてあげると、巻物をくれます。

▲大門教のマークの入った祭壇の中に神獣が封印されています。

移動

移動時の画面の見かた

国マップ移動時

方位盤
「遊戯設定」で表示の設定ができます。詳しくは14ページ。

画面の奥が北、手前が南、右が東、左が西になります。地図については22ページ。

町の中など移動時

方位盤
「遊戯設定」で表示の設定ができます。詳しくは14ページ。

自来也が大きく表示されるこの画面では、LT左トリガー、RT右トリガー、R右スティックで、カメラを操作して視点を変更できます。R右スティックボタンを押すとキャラクターの向いている方向に視点を変更できます。地図については22ページ。

メッセージウィンドウ表示時

Aボタンで人と話します。右下にマーク(火の紋章)が表示されているときは、メッセージに続きがあります。

閉まっている扉でも、触れると中に入ることができます。

移動時のコマンド

移動時に Y ボタンを押すと、コマンド画面になります。ここでは戦闘の準備のため、道具や巻物を使ったり、装備品を装備しましょう。

持物

道具を使ったり捨てたりするときに使います。コマンドを選ぶとアイテム表示画面になります。✣方向パッドまたは左スティックで道具を選び、LT左トリガー、RT右トリガーで次のようなコマンドを選びます。X ボタンで整頓することができます。

使う……選んだ道具を使います。回復用の道具などの場合、誰に使用するかを選びます。
渡す……仲間がいる場合、選んだ道具を渡します。詳しくは14ページ。
捨てる……選んだ武器や道具を捨てます。
だいじなもの……このコマンドを選ぶと画面が切り替わり、冒険に不可欠な品物を見ることができます

巻物

持っている巻物を使ったり、ほかの仲間に渡すときに使います。コマンドを選ぶと画面が表示されます。✣方向パッドか左スティックで巻物を選び、LT左トリガー、RT右トリガーで次のようなコマンドを選びます。巻物の種類や効果などについては、その一部を20ページで紹介しています。

使う……選んだ巻物を使います。回復の巻物などの場合、誰に使用するかを選びます。
渡す……選んだ巻物を仲間に渡します。詳しくは14ページ。

装備

持っている武器などを装備したり、装備品を変更したりするときに使います。コマンドを選ぶと画面が表示されます。まずキャラクターを選び、次にLT左トリガー、RT右トリガーで次のようなコマンドを選びます。装備品の種類について詳しくは13ページ。

装備……選んだ武器、兜、鎧、履物、飾りを装備します。
最強……持っている装備品の中で強力なものを自動的に装備します。
はずす…選んだ武器、兜、鎧、履物、飾りをはずします。

奥義

習得した奥義を使います。使用できないものは、文字がグレーで表示されて選ぶことができません。

状態

仲間の強さや装備などを内容ごとに確認することができます。状態異常については20ページ。
A ボタンを押すと表示が、強さ・巻物・奥義・連携技に切り替わります。

能力について

攻……攻撃力のことで、この数値が高いほど敵に与えるダメージが大きくなります。武器を装備することで高めることができます。
防……防御力のことで、この数値が高いほど敵から受ける物理ダメージが小さくなります。防具を装備することで高めることができます。
早……素早さのことで、この数値が高いほど敵より先に行動できます。さらに敵への攻撃が当たりやすくなり、敵からの攻撃をよけやすくなります。
知……知力のことで、この数値が高いほど巻物を使った時の効果や成功率が高くなります。また、巻物を使う時に消費する技の数が少なくなり、敵からの魔法のダメージも減ります。

装備品の種類について

武器……攻の数値に影響します。
兜……防の数値に影響します。
鎧……防の数値に影響します。
履物……早の数値に影響します。
飾り……知が上がったり、特定の属性に強くなったりなど、さまざまな効果を持っています。属性については詳しくは16ページ。

指令

戦闘になった時にキャラクターを操作する「指揮(手動)」か、自動で戦わせる「委任(自動)」かを選ぶことができます。さらに「委任(自動)」の時の指針を設定することができます。

⚙ 設定

ゲーム中のさまざまな設定を変更できます。次のような３つの項目があります。変更した内容を無効にするには、「初期設定に戻す」を選んでください。

音楽設定

音楽音量……ゲーム中に流れる曲 (BGM) の音量を設定します。
効果音量……効果音 (SE) の音量を設定します。
音声音量……音声の音量を設定します。

このゲームはドルビー ® デジタル 5.1 に対応しています。ドルビーデジタル 5.1 サラウンド音響でお楽しみいただくためには、~~マイクロソフト®~~ Xbox 360 本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを、必ず光デジタルケーブルで、Xbox 360 D 端子 HD AV ケーブル、Xbox 360 コンポーネント HD AV ケーブル、Xbox 360 VGA HD AV ケーブル、Xbox 360 S ビデオ AV ケーブルのいずれかを使用して接続してください。また、必ず Xbox 360 本体ダッシュボードの「システム」から「本体の設定」を選択したのち、「オーディオ設定」の中から「デジタル出力設定」を選んで、最後に「ドルビーデジタル 5.1」を選択してください。

操作設定

ボタンの役割を変更できます。フィールド(マップ移動時)とバトル(戦闘時)それぞれにタイプ1、2、3の3種類があり、別々に設定できます。

遊戯設定

移動……移動速度を設定します。「歩く」「走る」の２つがあります。
陣形……戦闘時の陣形を「記憶する」「記憶しない」を設定します。
方位盤……移動時に表示される方位盤を「表示する」「表示しない」を設定します。

⚙ 中断

ゲームを中断し、タイトル画面に戻ります。

このコマンドでは「記録」できません。長い時間遊んだのに宿屋で保存していない状態で「中断」しないよう、ご注意ください。

渡す場合

巻物や道具などを仲間に渡すときは次のような手順で行ってください。
1. まず、渡したいものを選びます。
2. 次に空欄、または交換したいものを選びます。

戦闘

戦闘時の画面の見かた

戦闘コマンド 17ページ
全体コマンドで「戦闘」を選んだ後は、戦闘コマンドが表示されます。

戦闘のながれ

マップを移動中に敵に遭遇すると戦闘になります。戦闘のながれをしっかり覚えましょう。

敵と遭遇
運がよければ敵より先に行動できますが、逆に運が悪いと不意打ちを受けることになります。

↓

全体コマンドの選択
全体コマンドについて詳しくは17ページ。
※「撤退」の場合は戦闘からの離脱をはかり、成功すると移動画面に戻ります。

↓

戦闘コマンドの選択
戦闘コマンドについて詳しくは17ページ。
※仲間がいる時は、自来也、綱手、大蛇丸の順でコマンドを選択できます。

↓

戦闘開始
戦闘に参加している敵、味方のうち素早さの高い順に行動します。味方は選択したコマンドに応じた行動をとります。

↓

ターン終了
敵を全滅させると戦績画面が表示され、徳やお金、落とし物を獲得できます。

仲間は体が0になってしまうと瀕死となり、戦闘不能になってしまいます。自来也が瀕死になってしまうと特定の場所に戻ります。戻る場所は国ごとに決まっています。

属性について

ゲーム中には、各キャラクターが持っている「物理・火・水・氷・雷・風」といった自然属性、「光・闇」といった精神属性、そしてこの世界を構成する要素の「蝦蟇・蛞蝓・蛇・無」のすくみ属性があります。全てのキャラクターは属性を持っています。敵と相対する属性の武器や巻物を使うことで、戦闘時に大きな効果が出るようになります。

自然属性

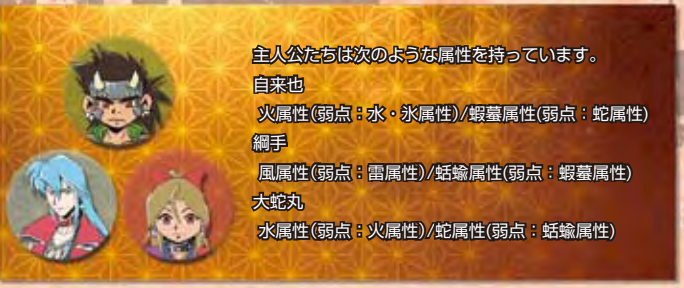
火と水・氷は対立……火は水・氷系攻撃に弱く、水・氷は火系攻撃に弱い。
雷と風は対立……雷は風系攻撃に弱く、風は雷系攻撃に弱い。
※物理属性は、特に弱点は無い。

精神属性

光と闇は対立……光は闇系攻撃に弱く、闇は光系攻撃に弱い。

すくみ属性

蝦蟇・蛞蝓・蛇はそれぞれに対立……
蝦蟇は蛞蝓に強く、蛞蝓は蛇に強く、蛇は蝦蟇に強い。
※無属性は、特に弱点は無い。
戦闘中は戦略コマンドの「陣形」によってすくみ属性を変更して、戦闘を有利に進めることができます。



主人公たちは次のような属性を持っています。
自来也
火属性(弱点：水・氷属性)/蝦蟇属性(弱点：蛇属性)
綱手
風属性(弱点：雷属性)/蛞蝓属性(弱点：蝦蟇属性)
大蛇丸
水属性(弱点：火属性)/蛇属性(弱点：蛞蝓属性)

全体コマンド

戦闘

戦闘を開始し、戦闘コマンドを選ぶ画面になります。

陣形

陣形を変更します。陣形を変更するには「霊力」(詳しくは 18ページ)が必要です。自来也１人では陣形を組むことはできません。

連携技

自来也達が仲間と協力して放つのが連携技です。一定数の「霊力」を使って発動します。連携技は４つの陣形ごとに複数存在し、特定の技の組み合わせを行うことで習得できます。繰り返し使うことで、消費する「霊力」の数を減らすことができます。

指令

移動時のコマンドの「指令」と同じです。Yボタンを押すと設定指針に従って、戦います。自動的に戦っている時にBボタンを押すと、全体コマンドを選択できるようになります。

撤退

戦闘から離脱をはかります。撤退できずに敵に追いつかれてしまう場合もあり、そのときはターン終了まで一方的に敵の攻撃を受けてしまいます。

戦闘コマンド

攻撃……武器による攻撃を行います。
巻物……巻物を使います。必要な技がないと使えません。
奥義……奥義を使います。必要な体や技がないと使えません。
防御……守りに徹し、敵の攻撃によるダメージを減らすことができます。
情報……仲間の能力値や、かけられている効果や毒などを確認することができます。
有害なものは「清涼丸」という道具や「青松」「久松」という巻物で解消することができます。
召喚……召喚獣を呼び出して戦闘に参加させます。詳しくは18ページ。召喚獣を呼び出している場合は**帰還**になります。戦闘から離脱させるときには、**帰還**を選んでください。
持物……持っている道具を使います。

霊力について

ある特定の行動をするたびに増加します。最大5までたまります。全体コマンドの「陣形」や「連携技」を行うのに必要な数値です。

霊力の数値は、ここに漢字で表示されます。

召喚獣

全体コマンドの「召喚」で召喚獣を呼び出して戦闘に参加させることができます。自来也は大蝦蟇、綱手は大蛞蝓、大蛇丸は大白蛇を呼び出すことができますが、戦闘中に一度に召喚できるのは1体だけです。

召喚獣の特徴

- ●召喚には最大技数の10%が必要です。
- ●召喚獣がいるときには、呼び出したキャラクターは、習得している召喚奥義を使うことができます。
- ●召喚獣は自動的に戦います。召喚奥義を使わない限り、敵を通常攻撃します。
- ●「魅了」(詳しくは20ページ)以外の状態異常にはなりません。
- ●召喚獣も徳を積んで段を上げることで強くなります。戦闘に参加すると、参加していないときよりも多くの徳を獲得できます。
- ●召喚獣の段があがると、攻撃力、防御力、素早さ、知力に能力値を振り分けて、強化することができます。体、技は割り振った数値をもとに計算されます。
- ●召喚獣の強さによって攻撃の種類が増えます。
- ●戦略コマンドの「陣形」で設定したすくみ属性と同じ召喚獣を呼び出すことで、陣形を強化することができます。
- ●呼び出したキャラクターが瀕死になると、召喚獣は自動的に「帰還」してしまいます。

土偶ロボの戦闘コマンド

物語が進行すると、土偶ロボと呼ばれる乗り物に乗って戦うことがあります。そのときの戦闘コマンドは次のようなものがあります。

- **攻撃**…… 土偶ロボの通常攻撃を行います。
- **修理**…… 土偶ロボの持つ技を一定数使って、土偶ロボの体を回復します。
- **防御**…… 守りに徹し、敵の攻撃によるダメージを減らすことができます。同時に土偶ロボの技を少し回復します。
- **必殺技**…… 土偶ロボの持つ技を一定数使って、強力な攻撃を行います。
- **撤退**…… 戦闘から離脱をはかります。

お供について

綱手と大蛇丸以外に、自来也とともに戦ってくれるのが、お供です。戦闘時にお供は自動的に戦い、操作することはできません。また「連携技」にもお供は参加できません。瀕死状態になると、戦線を離脱してしまいますが、次の戦闘時には全快で登場します。

状態異常について

戦闘中に敵の特殊な攻撃によって、次の表のような状態異常になってしまうことがあります。戦闘終了後も効果が残ってしまうものは、道具や巻物を使ってはやめに治しましょう。

酸……1ターンごとに体が少しずつ減少します。戦闘終了後も効果が残ってしまいます。

毒……1 ターンごとに技が少しずつ減少します。戦闘終了後も効果が残ってしまいます。

麻痺……しばらくの間、全能力がダウンします。

術封……しばらくの間、術を使用できなくなります。

混乱……しばらくの間、操作ができなくなり、自分や仲間を攻撃することもあります。

睡眠……目覚めるまでの間、行動不能になります。

凍結……しばらくの間、行動不能になります。火属性の攻撃を受けると回復します。

炎上……しばらくの間、1 ターンごとに炎によるダメージを受け、さらに火属性の攻撃によるダメージ量が多くなります。

霞み……しばらくの間、攻撃が当たりにくく、敵からの攻撃をよけにくくなります。

瀕死……体が 0 で戦闘不能の状態です。戦闘終了後も瀕死のままです。

魅了……召喚獣の状態異常で、召喚獣が敵側に寝返ってしまいます。自来也たちを攻撃してしまいます。

巻物の一部を紹介

ここでは自来也、綱手、大蛇丸が使うことのできる、巻物の一部を紹介します。巻物を使うのに必要な技数やそのほかの巻物の詳しい効果については、実際に手に入れて確かめてください。巻物の中には、大蛇丸にしか使えないものがいくつかあります。

名前	効果	効果範囲	使用可能な時
鬼火	火の玉を敵にぶつけ、ダメージを与える。	敵方1人	戦闘時のみ
野分	疾風で敵全体を攻撃する。	敵方全員	戦闘時のみ
雨竜	敵全体に水攻撃。大蛇丸専用。	敵方全員	戦闘時のみ
若草	味方1人の体力を少し回復する。	味方1人	移動時/戦闘時
青松	味方1人の状態異常を治す。	味方1人	移動時/戦闘時
久松	味方全員の状態異常を治す。大蛇丸専用。	味方全員	移動時/戦闘時
逃水	戦闘から確実に離脱。ボスには無効。	ーーーー	戦闘時のみ
羽衣	国内で行ったことのある町などへ飛ぶ。	ーーーー	移動時のみ

店

村や町にはさまざまなお店があります。道具や装備品を買ったり、宿屋に宿泊して回復したりなど、旅には欠かせない設備です。

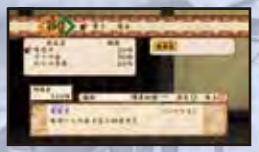
商店

武具屋は武具、道具屋は道具、雑貨屋は武具も道具も扱っている店です。基本的に売値は買値の半額です。使わない武具や道具を売って、新しい武具を揃えましょう。武具や道具の売買は次のような順序で行います。

1. お店の主人と話します。

店の中に入って、番台等に座っている人に話しかけると右のような画面になります。ここで「いいえ」を選ぶと買い物をやめてほかの場所へ移動できます。

2. 買う／売るを選びます。



買う／売る、2 つのコマンドが表示されます。

買う場合は、画面に扱っている商品とその値段だけではなく、装備品の性能や道具の効果、装備可能な仲間が表示されます。買いたいものを選んでください。買ったものは持たせたい仲間を選びます。

売る場合は、✣ 方向パッドまたは 左スティックの上下で持っている仲間を選び、売りたいものを選んでください。

売れないものや、所持金が足りない商品は、文字がグレーで表示されて選ぶことができません。

鍛冶屋／細工屋／呉服屋

ほかのお店と同じように、鍛冶屋は武器、細工屋は飾り、呉服屋は服を商品として扱っていますが、特定の武器などを、ほかの材料や道具などを使って改造してくれることもあります。お店によって改造に必要なものの組み合わせが決まっています。

宿屋

体と技の回復、状態異常からの回復、記録の保存ができます。宿泊で回復、記録で保存です。宿泊は有料、記録のみは無料です。

預り所

持物、巻物、お金を預けることができます。預けたものは、ほかの町の預り所でも引き出すことができます。

1. 持物 / 巻物 / お金のどれかを選びます。

RT 右トリガー、LT 左トリガーを押して「持物」、「巻物」、「お金」のどれかを選びます。

2-1. 持物 / 巻物の場合

預けたいときはカーソルで預けたいものを選び、次に預ける場所を選びます。
引き出す場合、引き出したいものを選び、次に持たせたい仲間の持物の空欄を選びます。

2-2. お金の場合

「預け入れ」か「引き出し」を選びます。
預金する金額、引き出す金額を入力するには、○ 方向パッドまたは L 左スティックの左右でカーソルを移動し、上下で数字を変更して決定してください。

地図について

町の中や国マップ移動時に X ボタンを押すと地図が表示されます。町の地図では、宿屋や商店の位置を確認できます。

遊技場

町にはミニゲームが遊べる遊技場があります。ここでは、参加料や賞金はコインで行います。まず交換所でお金をコインに換えましょう。

射的

ゲームに登場するキャラクターのイラストの描かれた的を撃って、得点を稼ぐミニゲームです。通常版と百人撃ちがあります。成績によってコインがもらえます。

操作方法

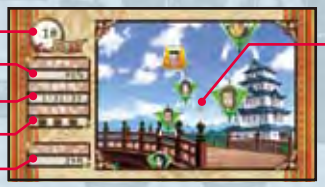
- ○ 方向パッド / L 左スティック……照準、カーソル移動
- RT 右トリガー……通常版のみ、照準のロックオン
- Y ボタン……百人撃ちの時のみ☒ニューを開く(ミニゲームをやめることができる)
- X ボタン……百人撃ちの時のみ、乱れ撃ち
- A ボタン……弾の発射

通常版

1 分間の時間制限の内にたくさんの的を撃って得点を稼ぎます。的を撃つ武器には扇子、手裏剣、鉄砲の 3 種類があり、それぞれ的を撃ち抜く威力や打ち出すスピード、連射速度などが違いますので、好きなものを選んで使ってください。撃った的の組み合わせボーナスやコンボ (連打数) ボーナスがあります。組み合わせボーナスはゲーム中の「役一覧」で確認してください。

百人撃ち

100 の的をいかにはやく撃つかを競います。通常版と違い、武器を選べませんが、1 ゲームに 3 回、乱れ撃ちをすることができます。



すまあとぼうる

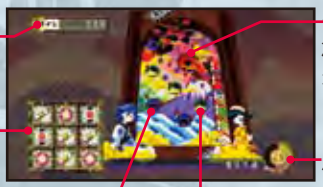
スマートボールにスロットの要素を加えた、ギャンブル性の高いミニゲームです。手持ちのコインで玉を買い、はじいた玉を穴に入れると対応するスロットが回ります。縦３マス横３マスのスロットの絵柄が、縦横斜めで１列以上そろうと、ボーナスとしてより多くのコインを入手できます。ただし、特殊ルールとして、一度そろったマスの列は次に絵柄がそろうまで裏返しになります。

操作方法

- ✣ 方向パッド / 左スティック……カーソル移動
- RT 右トリガー……盤面の拡大
- LT 左トリガー……盤面の縮小
- Y ボタン……メニューを開く(ミニゲームをやめることができる)
- X ボタン……玉の補充
- A ボタン……玉の打ち出し / 押したままでパワーゲージをためる

おまかせモード

Yボタンを押して「おまかせモード」を選ぶと自動的に玉の補充と玉の発射を行います。画面右上に、右のようなマークが表示されます。
手動に切り替えるときはYボタンを押し「おまかせにしない」を選んでください。



所持コイン数

スロット

ラッキー穴
次のボールがラッキーボールになります。

パワーゲージ
数字は残りの玉数。

はずれ穴
スロットのどれか1～3個が裏返しになります。

ビンゴ穴
対応する縦列のスロットが裏返って表が出てきます。既に表だった場合は、再度裏返って別の絵柄に変わります。ビンゴ穴に玉が入った後は、スロットが裏返るか、絵柄が揃いコインの支払いが終わるまで、玉でふさがった状態になります。

闇闘鬼会

闇闘鬼会とは、町の遊技場で開催されるバトル大会です。会場受付でルールに応じた参加料をコインで支払い、大会に参加します。次のような４つのルールがあります。

通常戦	通常の戦闘と同じです。戦闘に勝つとコインがもらえます。自来也１人でも参加できます
無限戦	次々に現れる敵を倒し、その数により獲得できるコインの数が変わります。自来也・綱手・大蛇丸の３人がそろうと参加できます。全員が瀕死になるまで戦いが続きます。
百鬼戦	百体の敵と闘い、すべてを倒すのにかかった時間により、獲得できるコインの数が変わります。自来也・綱手・大蛇丸の３人がそろうと参加できます。全員が瀕死になったり、制限時間内に百体倒せなかったりすると、賞金はもらえません。
順位戦	参加料無料で、自来也１人でも参加できます。ルールは「百鬼戦」と同じですが、Xbox Live® でほかのプレイヤーとクリアタイムをランキング形式で競うことができます。詳しくは **26 ページ**。

闇闘鬼会参加の注意点

- ●闇闘鬼会には自来也、綱手、大蛇丸のみが参加でき、お供は参加できません。
- ●仲間に１人でも瀕死の状態のキャラクターがいるときは、参加できません。
- ●戦略コマンドの撤退を選ぶことはできません。また戦闘から離脱する効果のある巻物や道具も使えません。
- ●闇闘鬼会の戦闘では徳・金・落とし物は得られません。
- ●闇闘鬼会の成績によって「駆け出し」「見習い」などのバトルランクがあり、バトルランクによって参加料、戦闘の難易度、獲得できるコインの数が変わります。

Xbox Liveオンラインメニュー

「天外魔境 ZIRIA 遥かなるジパング」では Xbox Live で次のようなことができます。

闇闘鬼会ランキング…… ほかのプレイヤーと「順位戦」のクリアタイムをランキング形式で競うことができます。詳しくは **26 ページ**。

足下商店…… オンラインのお店です。このゲームで獲得した GS(詳しくは **26 ページ**) に応じて、先着順でゲーム中に使用できる道具や装備品などがもらえます。ダウンロードできる回数は、1 プレイヤー、各商品ごとに 1 度だけです。

ダウンロード…… 「闇闘鬼会ランキング」で上位 10 位以内に入ったときの賞品や、「足下商店」で買うことのできる道具や装備品をダウンロードできます。詳しくは **26 ページ**。

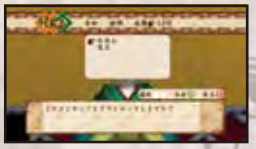
GS とは?

GS とは物語の進行の度合いや闇闘鬼会で紋章を手に入れることなどでたまっていくスコアです。GS を使って足下商店で買い物をすることができます。たとえば、闇闘鬼会ランキングではじめて入賞したときには 150GS もらえます。

闇闘鬼会ランキングのながれ

1. 「順位戦」に参加して制限時間内に百体の敵を倒してください。
2. Xbox Liveに接続し、オンラインメニュー画面で「闇闘鬼会ランキング」を選んでください。
3. クリアタイムをアップロードします。
4. 「闇闘鬼会ランキング」は毎週土曜日23時59分59秒に締め切り、週間の闇闘鬼会ランキングを確定します。そこで上位10位以内に入ったプレイヤーは、ゲーム中に使用できる道具や装備品などを、賞品としてダウンロードできます。

ダウンロードのながれ



「足下商店」で GS を使って買いものをしたり、「闇闘鬼会ランキング」で上位に入って賞品を手に入れたりしたときのダウンロードの手順を説明します。

1. オンラインメニュー画面で「ダウンロード」を選んでください。
2. 「足下商店」で買ったものや「闇闘鬼会ランキング」で手に入れた賞品の一覧が表示されます。ダウンロードしたいものを選んでください。
3. ダウンロードしたものは「持物」として入手できます。「持物」に空きがない場合は預り所に預けられます。預り所に空きがない場合は入手できませんので、「持物」を「捨てる」か、預り所に空きを作ってください。

実施期間について

「足下商店」については GS で交換できる道具や装備品が規定人数に達し次第、終了となります。

Xbox Live について

Xbox Live は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です *。

Xbox Live では、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます *。

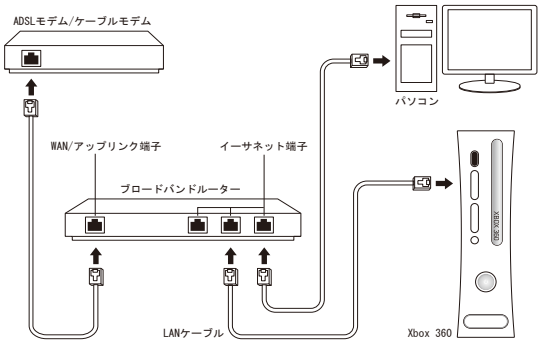
さらに、Xbox Live マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます *。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox Live を利用するために

Xbox Live を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox Live サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox Live サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。



保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox Live の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。
詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

FAR EAST OF EDEN

天外魔境 ZIRIA

i MODE　EZweb　vodafone

PCエンジン版がケータイで完全復活!

iモード：Menu→メニューリスト→ゲーム→ミニゲーム→着信☆あぷり♪
EZweb：EZトップメニュー→カテゴリで探す→ゲーム→総合→着信☆あぷり♪
Vodafone live!：今春公開予定

グラフィック、システム、すべてをパワーアップ!!
ケータイで気軽に楽しめるぞ!
ジライアとなってジパングに平和を取り戻せ!!

◆ジャンル：RPG
◆情報料
　iモード：月額315円(税込)
　EZweb：1ダウンロード525円(税込)
　Vodafone live!：未定
※情報料の他に、別途パケット通信料が発生します。
※対応機種についての詳細は、各ケータイサイトをご参照ください。

天外魔境 MOBILE

i MODE

オリジナルネットワークRPG「モバイル天外魔境」
iモードで絶賛公開中!!

Menu→メニューリスト→ゲーム→ロールプレイング→モバイル天外魔境

◆ジャンル：
　コミュニケーションネットワークRPG
◆情報料:月額525円(税込)
　※別途、パケット通信料が発生します。
◆対応端末：
　FOMA®900i・901i・902iシリーズ

※「iモード」「iアプリ／アイアプリ」「FOMA/フォーマ」及び「i-mode」ロゴはNTTドコモの登録商標です。
※「EZweb」はKDDI株式会社の登録商標です。
※Vodafone、Vodafone live!及びスピーチマイクデバイスはVodafone Group Plcの登録商標または商標です。
©HUDSON SOFT/RED　絵師:辻野寅次郎

■■■この商品に関するお問い合わせは下記まで■■■

ハドソンゲームサポートセンター

ナビダイヤル　0570－00－4622

ゲーム内容や攻略方法、裏技等のお問い合わせにはお答えしておりません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。受付時間/13:00～17:30(土・日・祝祭日を除く)
〒062-8622　札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22　ハドソンビル
※ナビダイヤルがご利用できない場合は**011-821-7015**へおかけ下さい。

楽しさいっぱい!ハドソンゲームナビ　ハドソン ゲーム ポータルサイト　ハドソンゲームナビ
http://www.hudson.co.jp

お客様へ　この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管いただきますようお願い申し上げます。

ゲームソフトパッケージの『年齢区分マーク』について

当社のゲームソフトはコンピュータエンターテインメントレーティング機構の審査を受け、商品パッケージに『年齢区分マーク』を表記しています。

年齢区分マーク　CERO 全年齢対象　CERO 12才以上対象　CERO 15才以上対象　CERO 18才以上対象　CERO 教育・データベース

ゲームソフトはCERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれ対象年齢を定められます。これは、表記した年齢に達しない方にはふさわしくないと認められる表現内容が含まれていることを示しています。
お客様がソフトをご購入される際の商品の情報としてご活用ください。ただし、表記された年齢未満の方の購入を規制するものではありません。

倫理規定などの詳細につきましては、CEROのホームページをご覧ください。　http://www.cero.gr.jp/

ハドソン ゲームオンライン アンケート

この度は弊社商品をお買い上げいただきありがとうございました。
今後の参考にさせていただきますので、アンケートにご協力をお願いいたします。
お客様よりいただいたご意見は、弊社のソフト開発等に向けたよりよい情報として活用させていただきます。「天外魔境 ZIRIA 遥かなるジパング」パスワード【TMZX】

パソコン　http://www.hudson.co.jp/gamenavi/
携帯電話　http://www.hudson.co.jp/

※ちいさなお子さまは、ほごしゃの方といっしょにお答えください。